

**I<sup>a</sup> COPA DOS SERVIDORES 2023**

**PREFEITURA MUNICIPAL DE OURO  
PRETO-MG**



**REGULAMENTO ESPECÍFICO**

# **MODALIDADE: LEAGUE OF LEGENDS**

## **1. DA ORGANIZAÇÃO**

A organização do presente campeonato caberá a Secretaria Municipal de Esportes e Lazer de Ouro Preto, com a utilização de colaboradores para o andamento e controle das atividades esportivas do campeonato.

## **2. REGRAS GERAIS**

2.1. Os jogos serão realizados preferencialmente no período da noite do mês de agosto com as finais no primeiro final de semana subsequente, ou da melhor forma acertada em reunião técnica com os participantes e comissão organizadora.

2.2. Ao assinarem o presente Regulamento, os inscritos concordam em autorizar a transmissão dos jogos em alguma plataforma de streaming.

2.3. Ao se inscreverem, os players/equipes estarão de acordo com o Regulamento do campeonato de League of Legends.

2.4. Troca de Nickname: as trocas de nickname só serão permitidas durante a fase de inscrição. Após o fim das inscrições, os jogadores não poderão modificá-los durante toda a Etapa. A não ser que um árbitro solicite a mudança.

## **3. DAS INSCRIÇÕES**

3.1. As inscrições se darão com o preenchimento da Ficha de Inscrição disponibilizada no site da Prefeitura Municipal de Ouro Preto e presencialmente na secretaria municipal de esportes e lazer e setor de recursos humanos.

3.2. Os times são compostos por 5 (cinco) players mínimos, devendo ser indicado, entre estes, 1 (um) capitão. Caso desejem, os times ainda poderão indicar 1 (um) player reserva e 1 (um) coach;

3.3. Durante os registros, o membro que preencher a Ficha de Inscrição, deverá indicar os seguintes dados: Nome completo, CPF, e-mail (somente para o capitão),

# PREFEITURA DE OURO PRETO

Praça Barão do Rio Branco, 12 - Pilar

Ouro Preto/MG - CEP: 35400-000

Telefone: (31) 3559-3200



[www.ouropreto.mg.gov.br](http://www.ouropreto.mg.gov.br)

## PREFEITURA DE OURO PRETO

nome completo e o “Nick” que cada player utilizará durante o campeonato;

3.4. O “Nick” utilizado pelos jogadores registrados deverá ser exatamente igual ao nome de invocador utilizado no jogo, sob pena de desclassificação do campeonato;

3.5. No ato da inscrição, o time aceitará todos os termos e condições impostas pelo presente regulamento;

3.6. Existindo quaisquer pendências nas informações elencadas pelo responsável das inscrições, este será informado pela organização que requisitará a tomada de algumas providências. Caso o responsável não solucione as questões no prazo indicado pela organização, ele será desclassificado;

3.7. O responsável responderá civil e criminalmente por todas e quaisquer informações falsas indicadas na Ficha de Inscrição.

### **4. DO PAGAMENTO DAS INSCRIÇÕES**

4.1. As inscrições não serão cobradas.

### **5. DA REALIZAÇÃO DO CAMPEONATO**

5.1. O campeonato será sediado online;

5.2. O campeonato contará, apenas, com a modalidade online dos jogos que serão disputados;

5.3. Qualquer gasto necessário para a participação do campeonato é de responsabilidade dos participantes;

5.4. É de inteira responsabilidade dos membros da equipe comparecer à sala do jogo nos horários indicados no “Quadro de Horário dos Jogos” e disponibilizado em todos os meios de comunicação da organizadora do evento;

5.5. O time deve estar presente na sala do jogo 30 minutos antes do início de sua partida para realização de check-in e preparação, caso contrário perderá por W.O.

5.6. Em caso de não comparecimento da equipe no horário estipulado, será decretada a sanção irrecorrível de W.O;

5.7. Os players poderão utilizar a plataforma “Discord”, que permitirá a comunicação dos participantes durante a realização das partidas. Eventuais falhas, erros operacionais ou falta de conhecimento em operar a plataforma por parte dos players não acarretará na suspensão ou anulação de qualquer partida;

5.8. Nenhum tipo de atitude ofensiva contra a organização do evento, contra outros players, contra patrocinadores ou contra terceiros será aceita. Caso ocorra será punida com possibilidade de desclassificação do time da competição;

## **PREFEITURA DE OURO PRETO**

5.9. Os danos porventura causados por um dos participantes do Campeonato culminarão em responsabilidade civil do mesmo ou de seu representante legal.

### **6. MODELO DE COMPETIÇÃO**

6.1. O campeonato será dividido nas etapas classificatórias e finais;

6.2. As classificatórias serão no modelo melhor de 1 (MD1);

6.3. As partidas de semifinal e final serão realizadas em modelo MD3 ou MD5, cabendo à organização do evento decidir de acordo com a quantidade de inscritos no evento;

6.4. Os times serão divididos em chaves de acordo com sorteio previamente realizado;

6.5. Todos integrantes da equipe devem possuir uma conta na RIOT GAMES;

6.6. O Torneio será na modalidade 5×5, ou como melhor acertada em reunião técnica;

6.7. O jogo só termina quando o Nexus é destruído, ou quando alguma equipe se rende;

6.8. Além do tempo de pausa alocado para cada partida, somente o capitão da equipe pode pausar o jogo com supervisão de um oficial do torneio. Os players não podem deixar a área de jogo durante as pausas, a menos que recebam autorização oficial;

- a) Pausa supervisionada: Os colaboradores podem pausar a partida quando quiserem.
- b) Pausa da equipe: Cada equipe tem direito a 10 minutos de pausa por partida, que poderão usar nas seguintes situações:
  - Desconexão acidental.
  - Hardware ou software com defeito (ex.: monitor apagado, periféricos desabilitados, erros no jogo)
  - Problemas físicos que atrapalhem o player (ex.: cadeira quebrada)
  - Em situações extraordinárias, o capitão da equipe pode solicitar aos organizadores mais tempo de pausa depois que os 10 minutos tiverem expirado. Neste caso, a equipe deve alertar o organizador e continuar jogando até que a decisão seja tomada. Caso seja determinado que a pausa adicional não será concedida, a equipe continuará jogando da maneira que puder.
  - Retomada da partida: A equipe que pausar o jogo só poderá retomar a partida com autorização de um oficial e todos os players devem estar em seus devidos lugares.

# PREFEITURA DE OURO PRETO

Praça Barão do Rio Branco, 12 - Pilar

Ouro Preto/MG - CEP: 35400-000

Telefone: (31) 3559-3200



[www.ouropreto.mg.gov.br](http://www.ouropreto.mg.gov.br)

## PREFEITURA DE OURO PRETO

- Pausas não autorizadas: Se um player pausar a partida sem permissão ou não retomá-la após a ordem oficial, ele estará sujeito a penalidades, em conformidade com as regras do torneio.
- Comunicação entre os players durante as pausas: Será permitido aos players da mesma equipe se comunicarem durante os períodos de pausa do jogo.

6.9. Caso haja qualquer tipo de problema com qualquer uma das equipes durante o tempo de pause, e já se tenha passado mais de 5 minutos (contados pelo relógio in-game), o jogo deve continuar independentemente dele ter sido solucionado. Caso a partida tenha menos de 5 minutos, a mesma deve ser refeita;

6.10. Em caso de empate:

- a) O time que ganhou o jogo do seu adversário direto terá vantagem.
- b) Menor tempo de partida.
- c) Persistindo o empate, teremos sorteio.

## 7. DA PREMIAÇÃO

7.1. A equipe que se sagrar vencedora do presente campeonato perceberá premiação simbólica disponibilizada pela organizadora do evento.

## 8. DAS REGRAS DO CAMPEONATO

8.1. Os players deverão tratar uns aos outros, a equipe organizadora e os seus parceiros com cordialidade e respeito;

8.2. Existindo qualquer pendência durante a realização das partidas, a decisão caberá única e exclusivamente pelo juiz da partida.

8.3. Na constatação de eventual irregularidade por uma das equipes, sugere-se que os players registrem o ocorrido através de print screen, antes de fazerem uma denúncia;

8.4. Em caso de necessidade de eventual modificação de regras ou esclarecimento de pontos não compreendidos no presente regulamento ou no regulamento oficial de League of Legends, a decisão irrecorrível será de competência da organização do evento;

8.5. As punições e sanções impostas aos players será determinada pelo juiz da partida e subsidiariamente pelos organizadores do evento, conforme as regras impostas pelo Regulamento Geral de League of Legends.

## 9. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

## PREFEITURA DE OURO PRETO

9.1. Ao presenciarem uma infração durante o torneio, os colaboradores poderão atribuir penalidades conforme as regras estabelecidas abaixo;

A partida será transmitida ao vivo no Twitch e a gravação poderá ser consultada a qualquer momento para identificar qualquer tipo de infração cometida por algum participante. Os colaboradores irão comunicar a infração, a penalidade e demais informações pertinentes ao player infrator, à sua equipe e às equipes adversárias. Caso seja verificada alguma penalidade a equipe será desclassificada;

As penalidades são:

1. **Advertência:** Aviso oficial e registrado que o player da equipe cometeu uma infração leve.
2. **Banimento anulado:** Impede a equipe infratora de banir um campeão durante a escolha de campeões da fase seguinte.
3. **Escolha de lado anulada:** Passa a decisão de ordem de alistamento e de escolha do mapa para a equipe adversária.
4. **Partida perdida:** Infrações graves podem ser penalizadas com a derrota da partida em curso.
5. **Desqualificação:** Infrações mais graves ainda podem levar a equipe a ser desqualificada do torneio. As equipes desqualificadas do torneio renunciam a quaisquer prêmios que ainda não tiverem recebido, a menos que a desqualificação seja resultado de uma série de penalidades progressivas ao longo do torneio. Em alguns casos, poderá ocorrer a desqualificação de apenas um player da equipe, em vez da equipe inteira. Geralmente, isto acontece quando o player comete uma infração severa de comportamento antidesportivo. Neste caso, a equipe poderá continuar no torneio caso tenha um player reserva disponível.

A seguir estão listadas algumas das atitudes que podem levar uma equipe a receber uma penalidade:

- a) Atraso.
- b) Uso de qualquer tipo de hack (desqualificação imediata).
- c) Ajuda externa.
- d) Desobedecer a instruções do torneio.
- e) Conduta antidesportiva.
- f) Conluio (acordo entre equipes adversárias a fim de definir um vencedor).
- g) Subornos e pagamentos.

# PREFEITURA DE OURO PRETO

Praça Barão do Rio Branco, 12 - Pilar

Ouro Preto/MG - CEP: 35400-000

Telefone: (31) 3559-3200



[www.ouopreto.mg.gov.br](http://www.ouopreto.mg.gov.br)

## PREFEITURA DE OURO PRETO

h) Comportamento agressivo.

i) Trapaça (utilização de softwares que fornecem informações não contidas no cliente do jogo) (desqualificação imediata).

9.2. Para fins de participação do presente campeonato, as equipes concordam com todas as regras impostas pelo presente regulamento e assinam o presente no ato da inscrição.